

# インターンシップ記録

～20日間の奮闘(?)記録～

佐藤 史盟

# インターンの動機

- 遺伝的アルゴリズムに(やや)興味あり

- どうせ研究室に入れば

プログラミングは避けられない

→ 夏休み中に勉強しよう！！

→ インターンなら社会勉強もできてお得

# なぜに治郎吉？

## ■ 電通インターンの隠れた名所？

平成20年度インターンシップ企業・団体様受け入れ状況(週報)

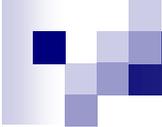
### 1. 大学推薦で受入れを承諾した企業

	企業、法人名	事業内容	07年実績		必要な スキル他	募集 締め切り
			公募	推薦		
01	㈱治郎吉商店	ソフト開発		○	PC操作	なし
02	㈱エイムラック					7/18
03	㈱計測技術研					6/30
04	㈱アルベルト	ソフト開発(Web設計)		○		7/31
05	㈱マツカミ	製造業(マシーナ)		○		8/30

一番上に表示されるくらい偉い??

# 治郎吉で主にやったこと

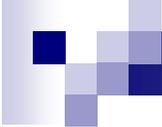
- ライセンスサーバ管理ツール
  - ブラウザ上でOracleを使ったデータベースから製品情報などを取得する
  - 製品情報の追加・修正・削除も可能



怒濤の20日間(?)奮闘

# 8/18(1日目)

- 日報の書き方・新聞の切り抜き
  - ・弁当の注文 etc 覚えることが結構ある
- SQL勉強
  - SQL? 何ですか、それは?
- TLクラスの実成
  - と言っても、既存のものを少し書き換えただけ...



8/19～8/20(2～3日目)

■ JPSAのテスト

- ソフトのテストは当然初めて
- 長谷川君と協力しながら、なんとか乗り切る

■ Smartyの勉強

- Smarty? 聞いたことすらありません...けど?

# 8/22(5日目)

- 製品一覧を表示することに成功!!
  - PHPやらSmartyやらDB接続やらで、戸惑いながらも何とか表示することに成功!
  - 治郎吉に来て初めてそれらしいものができる

# 8/25～9/4(6～13日目)

- 8/25～28 製品の追加・削除・変更機能
- 8/29 登録情報・登録履歴・  
アクセスログ一覧表示
- 9/1 入力制限機能

# 8/25～9/4(6～13日目)

- 9/2 製品名の表示、  
表示件数の制御
  - 9/3～9/4 メニューからソート順を  
選べるように変更
- 大体一日一機能追加していくペースで進む・・・

8/25～9/4(6～13日目)

- 一通りの機能を組み込み終わった？

おめでとう自分!!

→後に、ある意味

おめでたかったことに気づく

# 9/5(14日目)

- 白石さんに「コードが見にくい」と指摘される。
  - ここまでPAD図を書かず、  
自分流にプログラムを書いていたことが発覚  
↑この時点ではそのことにすら気づけていない
- PAD図を書こうとするも、  
書き方が全く分からず苦戦。

# 9/8（残り5日）

## ■ 9/8 アクセスロガー一覧表示のPAD図作成

□ 治郎吉に来て初めて

一日中パソコンにふれなかった。

□ PAD図は全く分からず、進まずの右往左往…

□ 白石さんや猪狩さんにアドバイスしてもらい

何とか箇条書きまでは作成  
…ってまだ、PAD図書けてないじゃん!!

残り5日!?大丈夫ですか!?

# 9/9（残り4日）

## ■ PAD図＋コーディング

- ようやくPAD図が書き終わった…と思ったら  
終業まで2時間しかない!?
- とりあえず一部の機能のみモジュール化

## 9/10（残り3日）

- アクセスログモジュールのモジュール化
  - PAD図は書けているから、  
コーディングは難なく終了
  - 製品レコード追加機能のPAD図作成に入るが  
凡ミス続きでPAD図が完成したところで終業

# 8/11 (残り2日)

- 製品追加機能の大幅な書き換え
  - PAD図は書き終えているからコーディングは楽々
    - でも凡ミスに気をつけて……
      - …結局やらかしますけど昨日に比べたら全然マシ
    - あらためて見ると、我ながらすごく見にくいお粗末なコードを書いたもんだと呆れる……

いや～気づいて良かった……
  - 残るは変更機能と削除機能!? 間に合うのか!?

# 8/12 (最終日)

- そして今日に至る……

# インターンで思い知ったこと

- プログラムに“正解”は無い
  - 「速ければ」「動けば」「多機能なら」  
“良い”と言う考え方は通用しない。
  - 開発を一人でやることはまず無い。  
(ほとんどのプロジェクトは複数人で行う)
  - 誰が見ても理解できるプログラムを書くことが大切  
↑ 自分が判断の対象ではない!!

# インターンで思い知ったこと

- 一人で考えているのは時間の無駄

- 結局「正解」が無いのだから、

- 一人で考えること自体にはあまり意味がない。

- ついでに言えば効率も悪い……。

- 分からないことはすぐに聞く。意見を求める。

- 人の邪魔になるように感じるが、

- 結局これが一番早くて確実

# インターンで思い知ったこと

## ■ 自分がやらねばならないことを

しっかり理解する

□ 何を、いつまでにやるのか常に考える。

□ 特に何をやらなければいけないのか

分かっていないと痛い目に遭う

# インターンで感じたこと

## ■ 自分の舌足らずさ

- 自分の思っていることが伝えられない

- 質問しようとしても、うまく質問できないので

相手まで混乱させてしまう

- リリースを書くのも一苦勞

…………憂鬱。勉強しなければ…………

## ■ MacBook欲しいなあ……

# その他ど～でもいい変化

- 朝に目が覚めるようになった

- インターン前:起床9～12時

- 就寝24～26時

- インターン前:起床6～7時

- 就寝22～24時

- 土日朝8時には目が覚めるようになった!

- 食欲が戻った